

## **Modul 4 – Backend development – C# programski jezik**

Datum: 03.08.2020.

C# je jedan od trenutno najkorištenijih programskih jezika na svijetu te je jedan od najpopularnijih i najboljih objektno orijentisanih programskih jezika koji se može naučiti. C# se može koristiti za programiranje mnogih stavki, ali je jako popularan za pravljenje Windows desktop aplikacija, kao i razvoja mobilnih i web aplikacija, kao i pravljenje raznih igara. Primjenjuje se striktno na serveru, tj. sva logika koja je napisana izvršava se na jednom mjestu, a ne zasebno po svakom korisniku. Na ovom modulu upoznaćete osnove C# programskog jezika, za šta se koristi, kako se koristi i na koji način se integriše kao sastavna komponenta bilo kojeg softverskog rješenja. Nakon završetka ovog modula ovladaćete pojmovima kao što su tipovi podataka, operatori, nizovi, kontrola toka, petlje, objekti itd. u cilju ovladavanja objektno orijentisanog programiranja.

Lab1 – Priprema okruženja Microsoft Visual Studio i kreiranje konzolne aplikacije Hello World.

Lab2 – Upoznavanje sa sintaksom i osnovnim konceptima C# jezika.

Lab3 – Ubacivanje varijabli u “Hello World” aplikaciju i omogućavanje upisa i ispisa podataka.

Lab4 – Implementiranje listi (nizova) podataka i manipulisanje istim u “Hello World” aplikaciji

Lab4 – Implementiranje listi (nizova) podataka i manipulisanje u “Hello World” aplikaciji

Lab5 – Ispis podataka iz liste pomoću petlji (for, foreach, while i do while).

Lab6 – Vršenje osnovnih računskih operacija sa običnim varijablama i sa nizovima podataka.

Lab7 – Manipulisanje karakterima i tekstom, formatiranje teksta u konzolnoj aplikaciji.